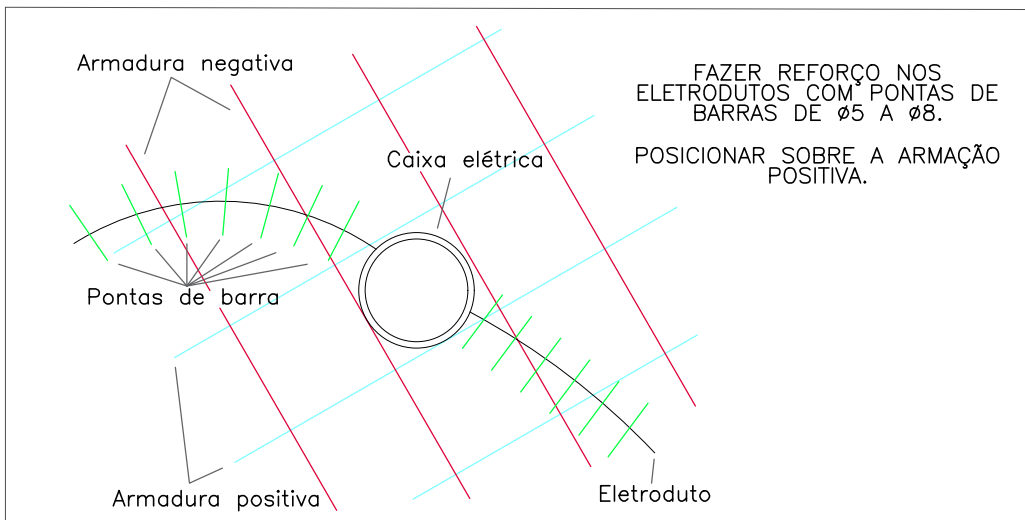
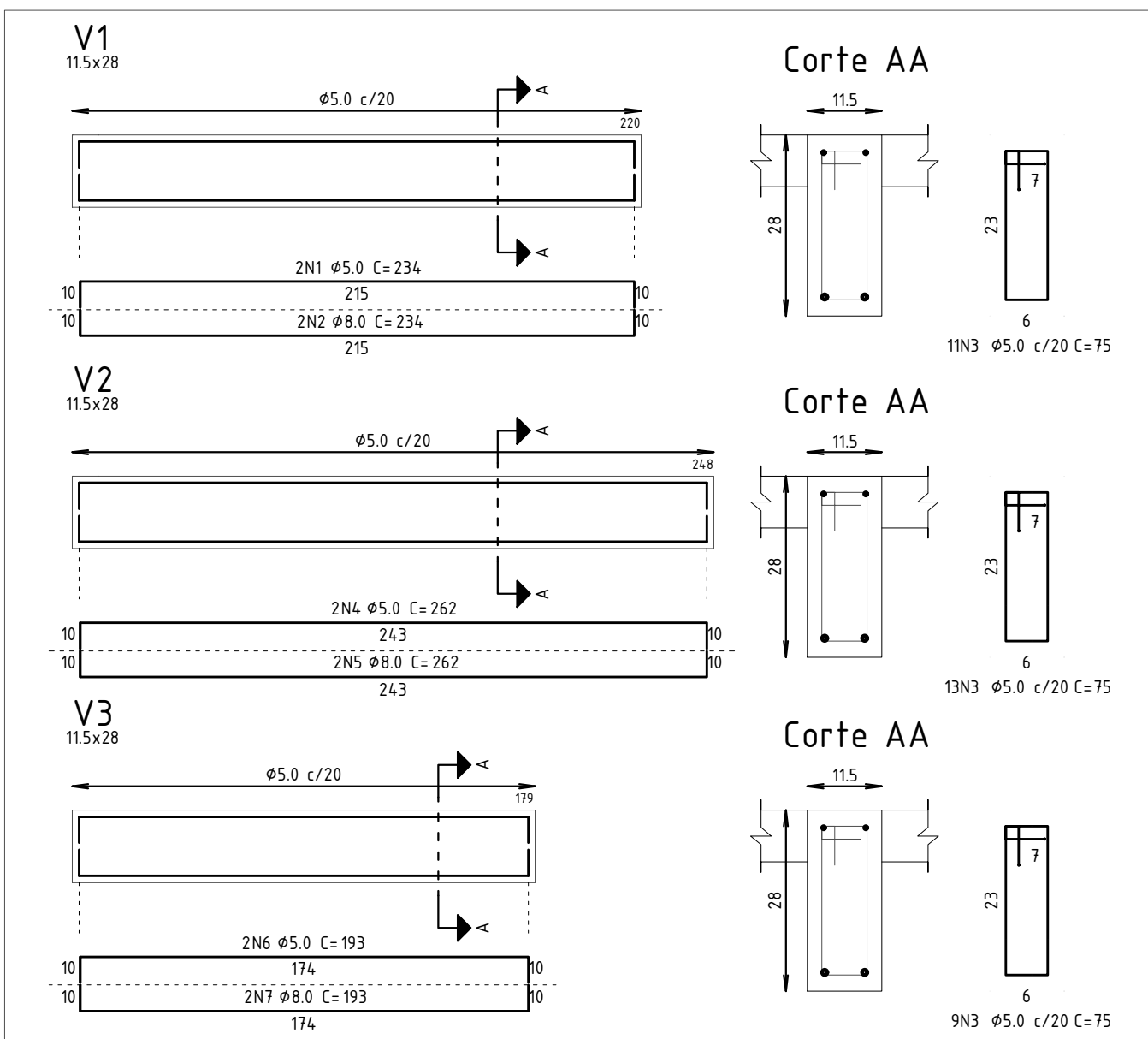


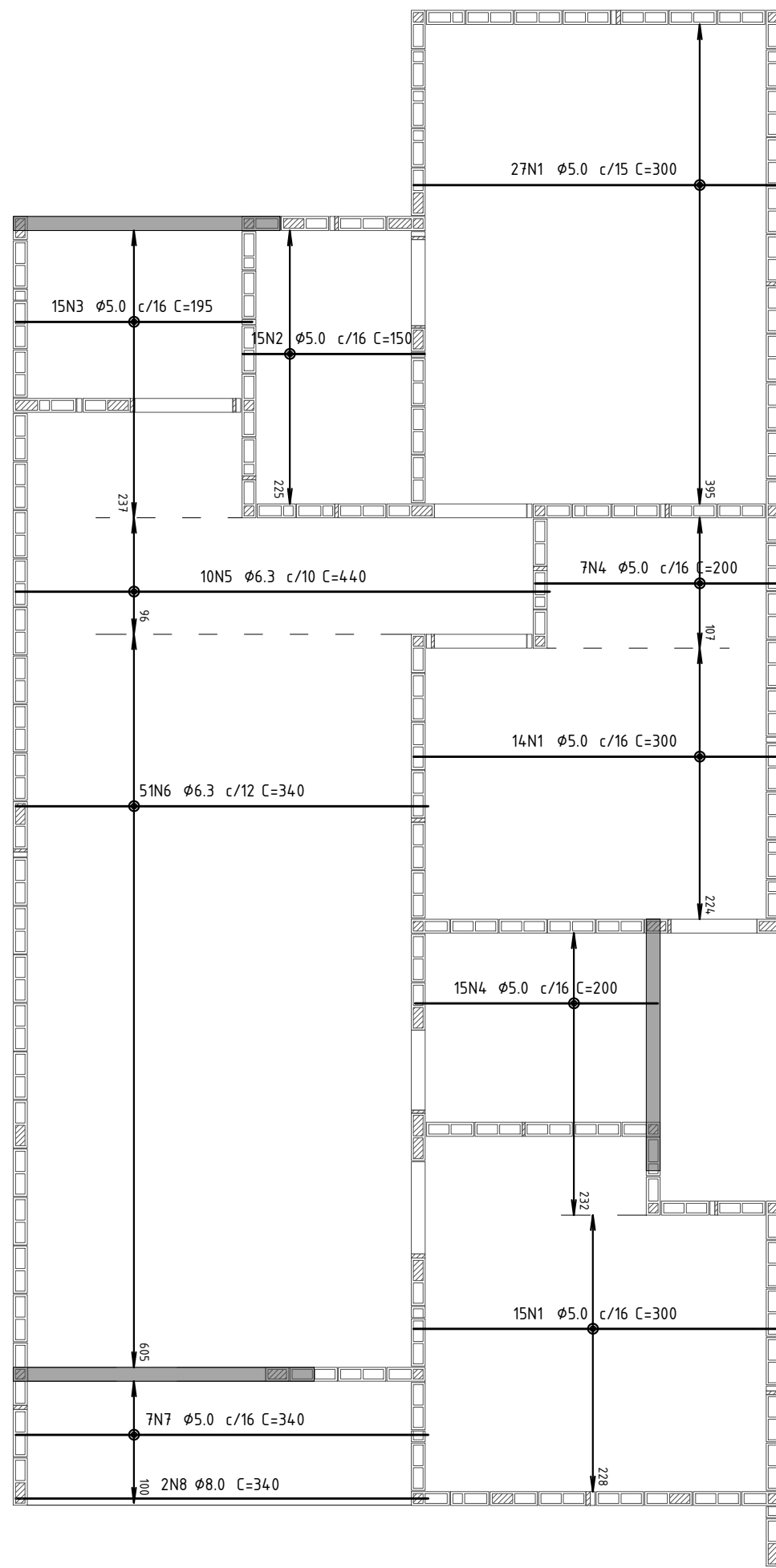
PLANTA DE FORMA – LAJE DE COBERTURA
ESCALA 1:50



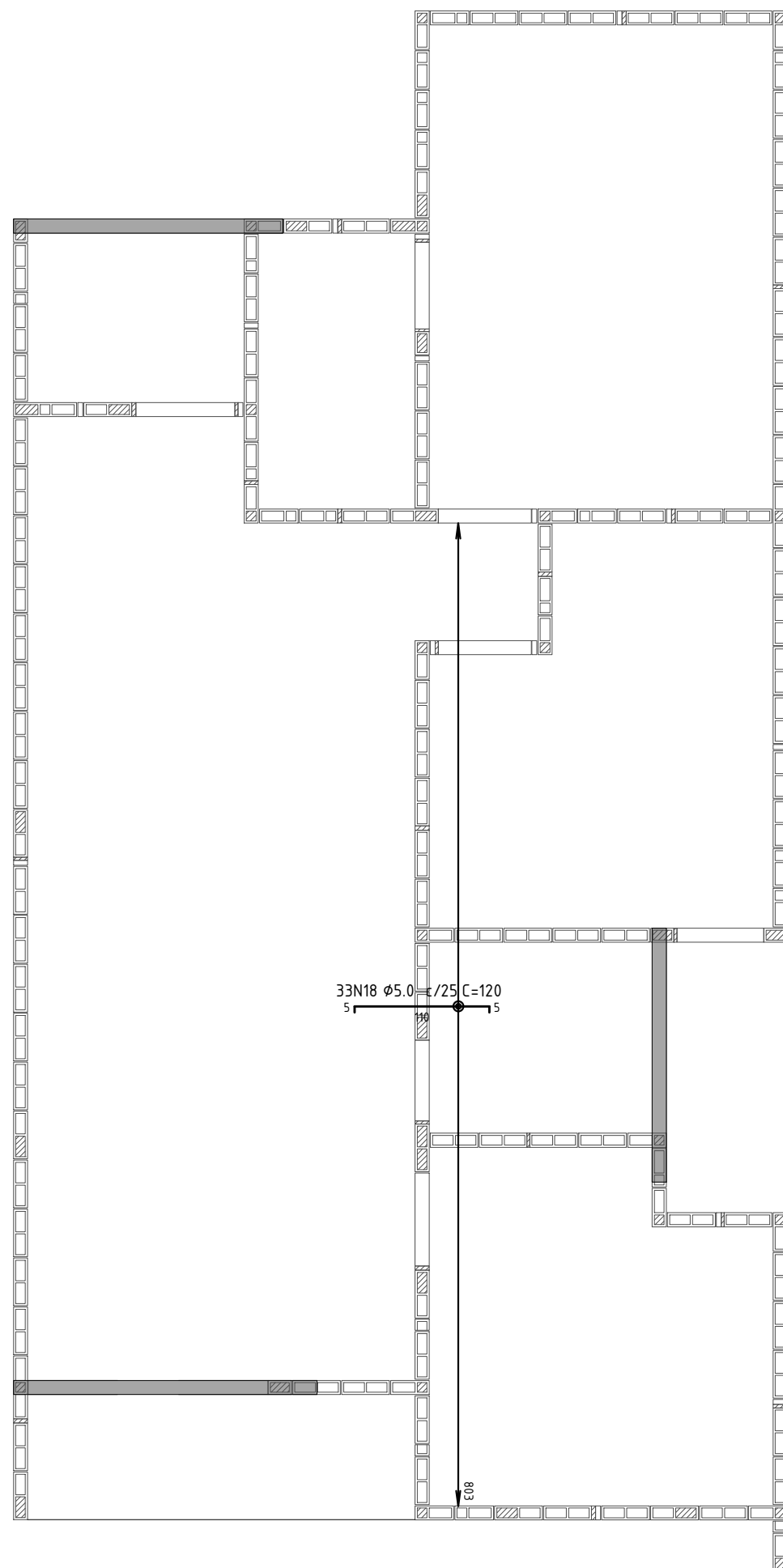
PLANTA DE FORMA – LAJE DE COBERTURA
S/ ESCALA



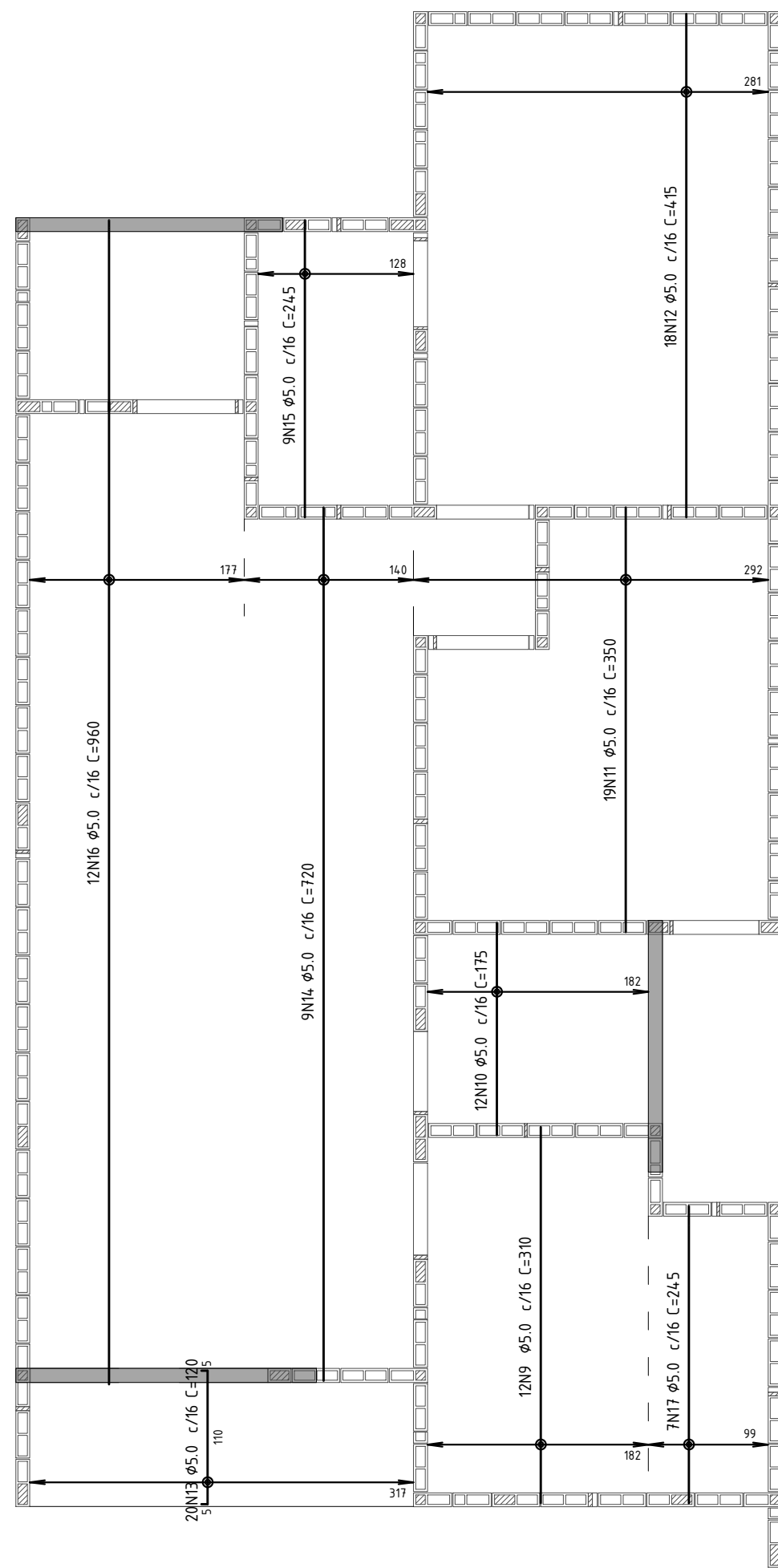
ARMADURA – VIGAS DA COBERTURA
ESCALA 1:25 E 1:10



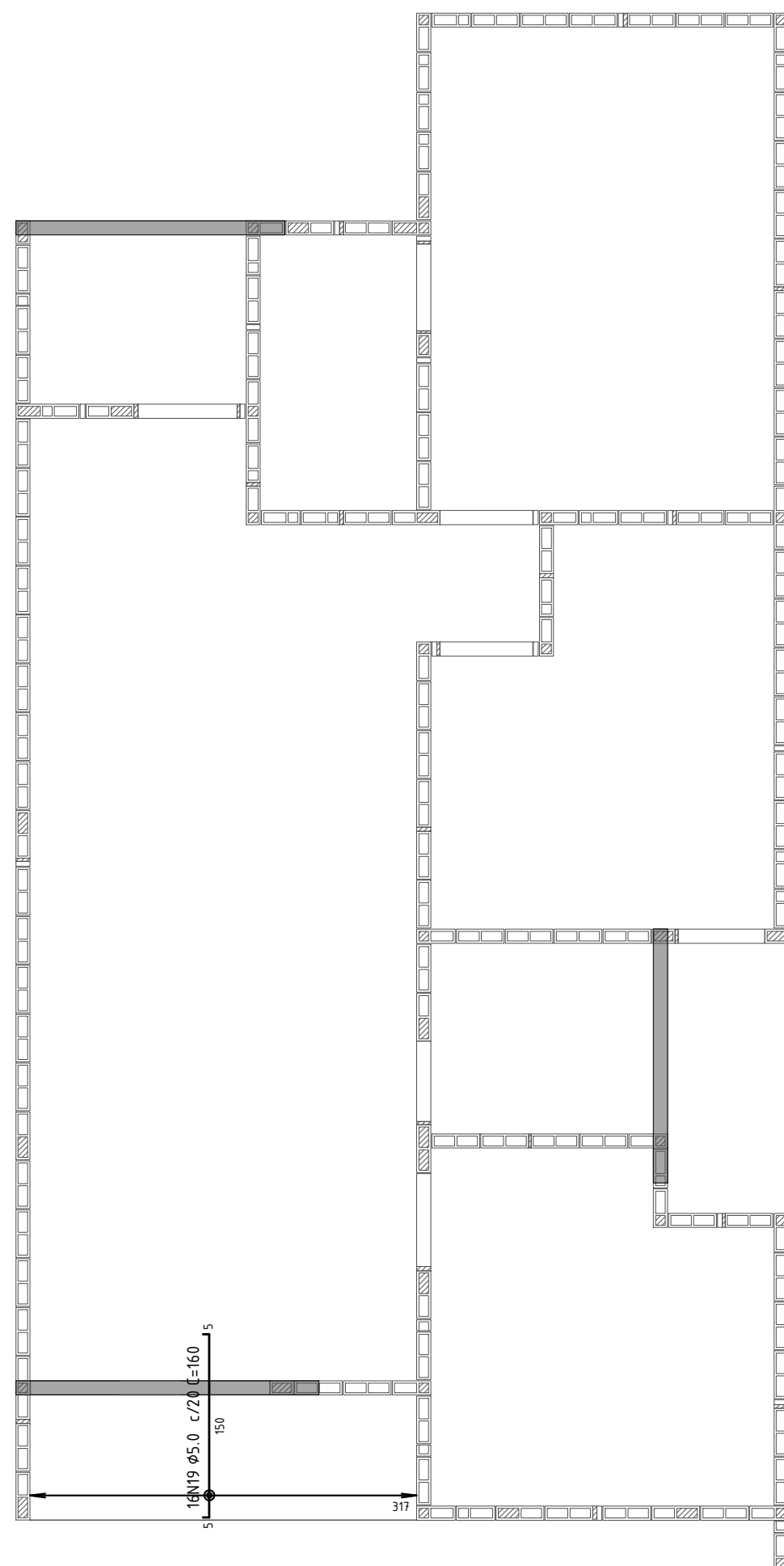
ARMADURA POSITIVA – DIREÇÃO X
ESCALA 1:50



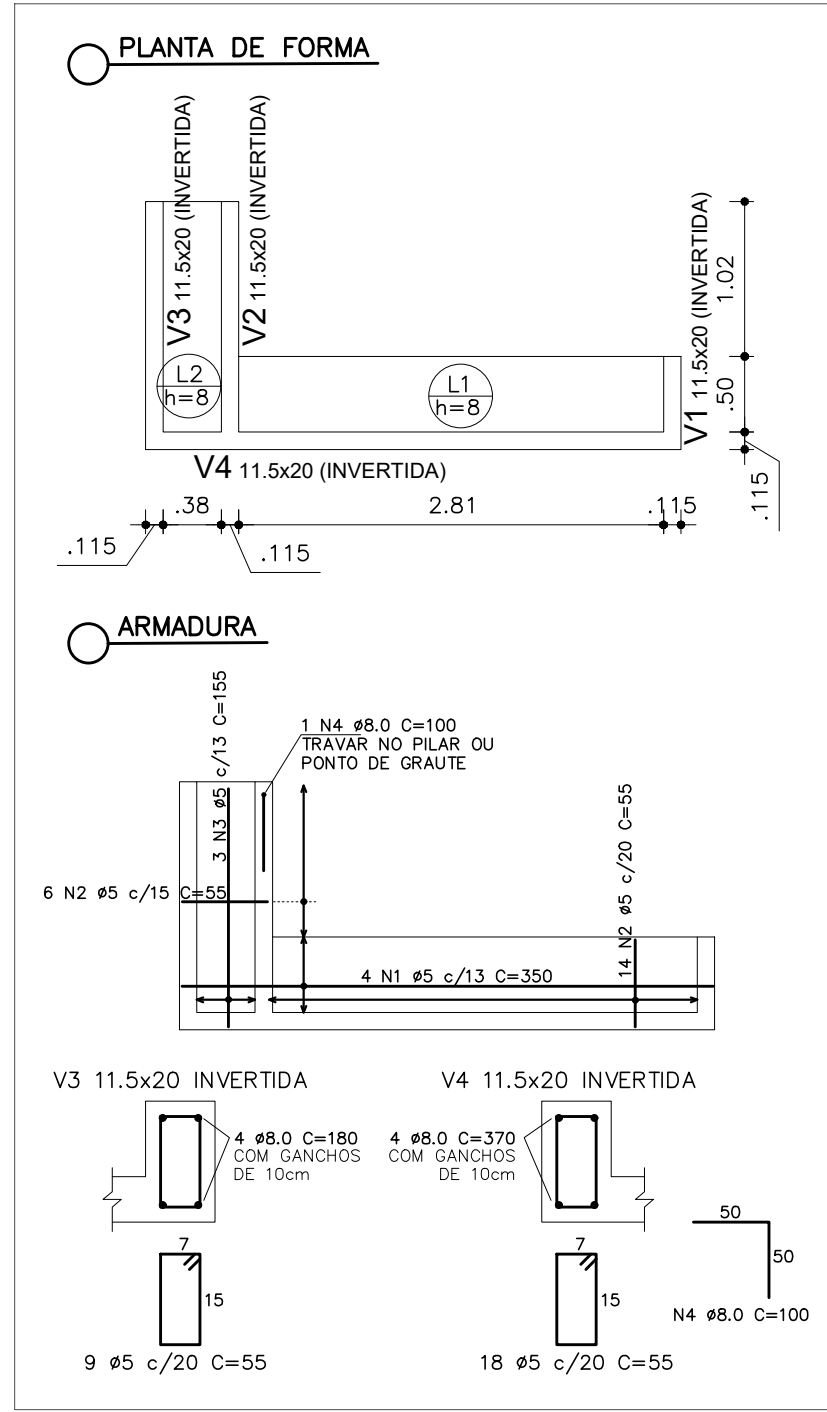
ARMADURA NEGATIVA – DIREÇÃO X
ESCALA 1:50



ARMADURA POSITIVA – DIREÇÃO Y
ESCALA 1:50



ARMADURA NEGATIVA – DIREÇÃO Y
ESCALA 1:50



LAJES E VIGAS DA PLATIBANDA
ESCALA 1:50

ORDEM DE ARMAÇÃO:

1. Armadura Positiva X
2. Armadura Positiva Y
3. Armadura Negativa X
4. Armadura Negativa Y

BLOCO DE 6 UND.

BLOCO DE 5 UND.

BLOCO DE 3 UND.

TIPOLOGIA – BLOCOS 3Q
S/ ESCALA

NOTAS:

1. Fck 25 Mpa para vigas e lajes
2. Slump 10±2
3. Cobrimento: 2,5cm para vigas e 2cm para armadura positiva e negativa de lajes
4. Grautar bloco calha da cinta de amarração com graute industrializado ou usinado, conforme projeto de elevação.
5. Posicionar corretamente armação de vigas e lajes, conforme orientação do detalhamento
6. Prever aberturas e passagens de tubulações antes da concretagem, para evitar furos na laje e rompimento de armaduras
7. Armaduras negativas devem ser posicionadas acima das armaduras de vigas, exceto em vigas invertidas
8. Nas vigas invertidas, a armadura positiva das lajes deve ser posicionada por cima da armadura positiva da viga
9. Reforçar laje com sobras de barras no caminhamento dos eletrodutos, como mostra o detalhe

PROPRIETÁRIA		LUGGI RESIDENCIAL - ALAGOINHAS				
 CONSTRUTORA E INCORPORADORA		LAJE DE COBERTURA				
		CASAS DE 3 QUARTOS - T2				
		PLANTAS DE FORMA E ARMAÇÕES				
VCA Construtora LTDA - ME		Nº DA FOLHA	REVISÃO	DATA	ESCALA	
		02/04	00	AGOSTO/2024	INDICADA	
LOCALIZAÇÃO		RESPONSÁVEL TÉCNICO				
RUA CONSELHEIRO JUNQUEIRA		RAFAEL ALVES FLOQUET				
LAGOA CAVADA DO MATO, S/N		ENG. CIVIL				
ALAGOINHAS / BA		CREA 281625272-4				
		REVISÃO	MODIFICAÇÕES	DATA	DESENHO	PROJETO
		00	EMISSÃO INICIAL	12/08/2024	LUJZ BRASIL	R. FLOQUET
DOCUMENTO						
LUGGIALA-EST-LAJECAS3Q-PE-02-R00						